

BASES DEL CONCURSO DE GEOCACHÉS

- Para este concurso de geocachés se establece la categoría de geocaché más creativo/original.
- Cada equipo participante podrá presentar como máximo 2 geocachés.
- Los geocachés se deben presentar en el lugar habilitado para ello por la organización en el lugar del evento.
- El geocaché debe ir acompañado de un título, que se puede escribir en papel aparte. Junto a él se entregará a la organización un sobre cerrado con el título del geocache y en su interior deben figurar los siguientes datos:
 - Nombre del autor
 - Correo electrónico y teléfono
 - Equipo de geocaching
 - Descripción del proceso de creación, funcionamiento o mecánica del geocache.
- El plazo máximo de presentación es el sábado día 8 de octubre de 2022 a las 12:00. Cualquier geocaché presentado con posterioridad no entrará a concurso.
 - Es recomendable entregar el geocaché antes del evento. En cualquier caso se colocarán a la vista por orden de llegada y en función de la disponibilidad de la organización, abriéndose las votaciones el viernes 7 de octubre cuando lo estime la organización, por tanto si la entrega del cache se realiza después de la apertura de las votaciones será responsabilidad del propietario del cache.
 - El fallo del ganador será por votación popular. Durante el Megaevento Brunete4Geo 2020+II se expondrán los geocachés presentados y todos los asistentes podrán votar un geocaché. En caso de empate decidirá el voto de calidad de la organización del evento.
 - Los geocachés presentados serán devueltos a sus dueños al finalizar el concurso, aunque la organización puede realizar fotografías y/o vídeos de los mismos, que podrá utilizarlas en redes sociales, publicarlas en la Web, etc., siempre indicando el nombre del autor.
 - El concurso puede declararse desierto o suspenderse si la organización lo considera oportuno.
 - El hecho de participar en este concurso implica la total aceptación de sus bases.

PREMIOS

Premio al vencedor:.....Trofeo

Premio para todos los participantes:.....8 puntos para el Evento